

## ¡Marcadores de lectura!

Una vez que hayas concluido tus primeras 10 horas de lectura... ¡sigue leyendo! Cada que llegues a los marcadores de lectura de 25, 50, 75 o 100 horas ayudarás a construir una torre comunitaria de Pom-Poms. ¡Vamos a construirla hasta que llegue al cielo! Solicita información al personal.

## ¡Lectores energéticos!

Los personas que lean más de 100 horas antes del 20 de agosto serán invitados a la fiesta especial del Club de Lectores Energéticos al final del verano. Los detalles serán enviados por correo electrónico previo al evento.

## Programas y actividades de verano

Consulta [poudrelibraries.org/srp](http://poudrelibraries.org/srp) o visita una biblioteca para obtener un calendario impreso.



## Mi Lista de Lectura de Verano:

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....



CONÉCTATE  
A LA CURIOSIDAD

# CONSTRUYENDO sueños ADOLESCENTES

PROGRAMA DE LECTURA DE VERANO 2017  
MAYO 22 - AGOSTO 20

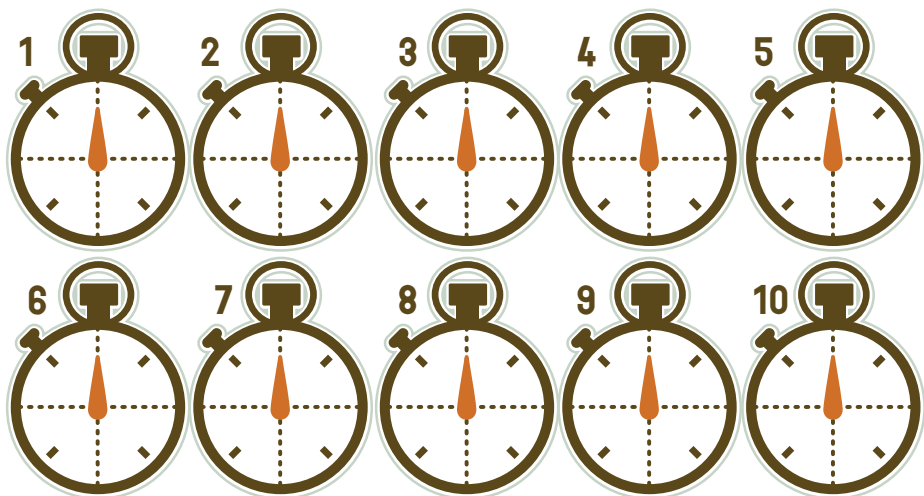
NOMBRE \_\_\_\_\_

DEL 22 DE MAYO AL 20 DE AGOSTO:

## Lee 10 horas...

Colorea una cuarta parte del reloj por cada 15 minutos que leas o escuches un libro.

Libros, audiolibros, libros electrónicos, revistas y más - ¡todo cuenta!



Llena los diez relojes y visita la biblioteca para recoger tu premio de un cupón gratuito para un helado de Walrus (hasta agotar existencia), un cupón gratuito para una planta de 3" del invernadero Gulley y un libro de tu elección. El último día para recoger tu premio del Reto de Lectura de Verano es el domingo 20 de agosto, 2017.



DEL 22 DE MAYO AL 20 DE AGOSTO:

## GANA 6 ETIQUETAS STREAM...



Gana una etiqueta STREAM en cada categoría y entra hasta seis veces al sorteo de premios al final del verano.

## ACTIVIDADES "STREAM" PARA ADOLESCENTES

Para jóvenes de 12-18 años o que hayan cursado 6o-12o grado. Al hacer una actividad de cada categoría recibirás una etiqueta para entrar a los sorteos.

### CIENCIA

- Crea diferentes estilos de aviones de papel y prueba qué tan lejos pueden volar. O intenta otro experimento de ingeniería. (Visita <http://www.sciencebuddies.org/> para más ideas.)
- Usando libros o el Internet, aprende sobre la ciencia del sueño o descubre lo que es particular en los patrones de sueño de los adolescentes.
- Construye una casa modelo resistente a terremotos, y pruébala.
- Otros \_\_\_\_\_

### TECNOLOGÍA

- Construye un código simple usando Scratch, Blockly u otro lenguaje de codificación visual que use bloques de codificación. (Scratch está disponible en los iPads en las áreas para adolescentes de las tres bibliotecas.)
- Construye un circuito simple usando los juguetes en el programa Teen Maker Space de la biblioteca, o usa papel aluminio, baterías y LED. (Visita <http://makezine.com/projects/simple-paper-circuit/> para obtener instrucciones, substituye el papel aluminio por cinta de cobre.)
- Crea un diseño para una impresora 3D y guárdalo como un archivo .stl. (Visita <http://www.poudrelibraries.org/3dprinting/resources.php> para más información.)
- Otros \_\_\_\_\_

### LECTURA

- Lee una biografía de un(a) arquitecto(a) o ingeniero(a) famoso(a).
- Lee un libro acerca de convertir los sueños en realidad.
- Lee un libro o artículo de no ficción sobre un estilo arquitectónico o una disciplina de ingeniería, o un libro sobre un famoso edificio o de una maravilla de la ingeniería.
- Otros \_\_\_\_\_

### INGENIERÍA

- Construye una catapulta con palitos de madera, ligas y otros artículos para el hogar. (Visita <http://www.instructables.com/id/Craft-Stick-Catapult/> para más ideas.)
- Crea una corrida de dominó o libros, o crea una corrida de canicas con platos de papel, cinta adhesiva y otros artículos para el hogar.
- Construye una torre usando cinta adhesiva y tarjetas de cartulina u otro papel. Trata de hacerla lo suficientemente resistente como para sostener un libro.
- Otros \_\_\_\_\_

### ARTE

- Haz un recorrido a pie y observa el arte público en Fort Collins. (Visita <http://www.fcgov.com/artspublic/pdf/downtown-public-art-walking-tour.pdf> para más información.)
- Crea un diario visual de sueños: Realiza arte cada día inspirado en tus sueños o tus expectativas del futuro.
- Toma fotografías de arquitectura u otros entornos de construcción alrededor de la ciudad.
- Otros \_\_\_\_\_

### MATEMÁTICAS

- Haz una figura modular de origami como un cubo, octaedro, icosaedro o cualquier otro poliedro. (Visita <https://mathcraft.wonderhowto.com/> para obtener instrucciones.)
- Juega una ronda de Tetris. (Disponible en los iPads en las áreas para adolescentes de las tres bibliotecas.)
- Mantén un diario de sueño durante una semana o más y calcula el promedio de horas que duermes por noche.
- Otros \_\_\_\_\_